Блок схема работы приложений

чтение/запись

чтение/запись

чтение/запись

Клиент 3

Клиент 2

Клиент 1

socket

socket

socket

СЕРВЕР

Описание архитектуры приложений

**Первое приложение - сервер**

В модели клиент-сервер сервер имеет уникальный IP-адрес, а также номер порта. Клиент устанавливает соединение с сервером, используя его номер порта и IP-адрес. Сервер принимает соединение. После установления соединения Сервер получает сообщения от клиента, а также отвечает на сообщение клиенту.

**Второе приложение - клиент**

Для клиента используем класс Socket и инициируем подключение к серверу в обход IP-адреса и номера порта. Используем сканер для получения ввода от пользователя и отправки данных на сервер. Используем класс Client и поток для прослушивания ответа от сервера без блокировки при чтении со сканера. Используем полученную информации от клиента.